

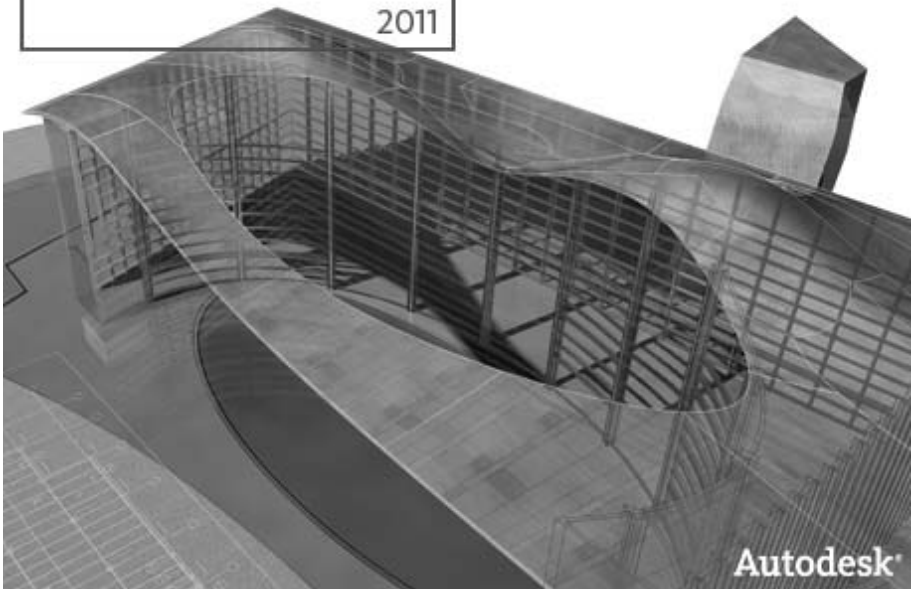
# ***AutoCAD***

# ***2011***

# ***Avançado***

AutoCAD®

2011



Autodesk®

# ÍNDICE

## **CAPÍTULO 1**

- TRABALHANDO COM UNIDADES..... 6
- DRAFTING SETTINGS ..... 9
- USER INTERFACE ..... 15

## **CAPÍTULO 2**

- ELIMINANDO DADOS DESNECESSÁRIOS..... 17
- BLOCOS..... 17

## **CAPÍTULO 3**

- RECUPERANDO ARQUIVOS..... 21
- RENOMEANDO ..... 22
- TRABALHANDO COM TEXTOS ..... 22

## **CAPÍTULO 4**

- QUEBRANDO OBJETOS..... 25
- ALINHANDO OBJETOS ..... 26

## **CAPÍTULO 5**

- GRUPO DE OBJETOS..... 29
- ARQUIVOS DE REFERÊNCIA..... 31

## **CAPÍTULO 6**

- TRABALHANDO COM CAMADAS - LAYERS ..... 34
- TRABALHANDO COM AMBIENTES DE MÚLTIPLOS ARQUIVOS.. 37

## **CAPÍTULO 7**

- FERRAMENTAS DRAG AND DROP..... 39
- FILTROS..... 41
- ALTERANDO PROPRIEDADES ..... 43
- QUICK SELECT ..... 46
- AUTOCAD DESIGNER CENTER..... 48

## **CAPÍTULO 8**

- ATRIBUTOS..... 52
- TRABALHANDO COM TEMPLATE..... 55
- DIMENSIONANDO ..... 56
- TOLERÂNCIAS ..... 72

### **CAPÍTULO 9**

- PLOT ..... 77
- CONFIGURANDO PÁGINAS ..... 80

### **CAPÍTULO 10**

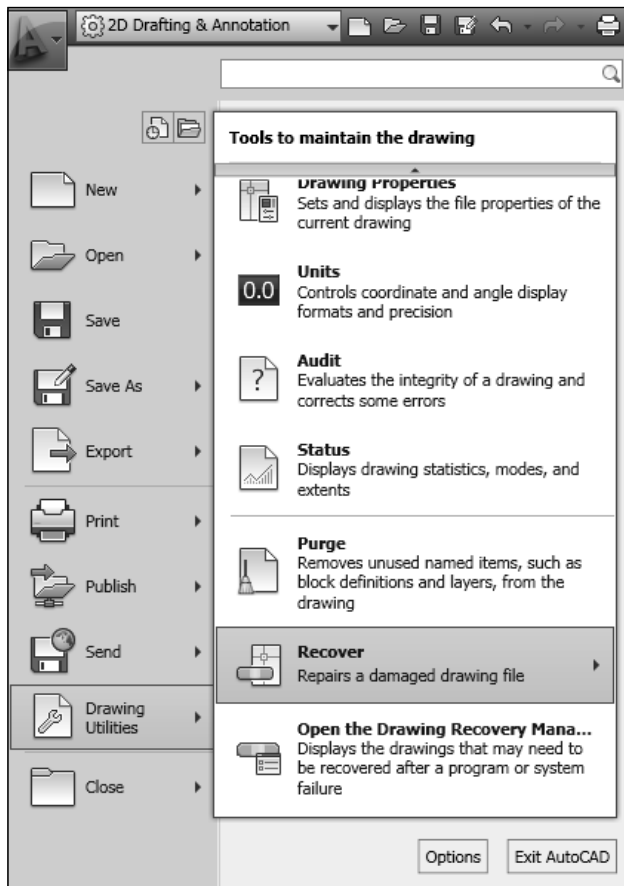
- CONFIGURAÇÃO GERAL ..... 93
- OPÇÕES ..... 93

**RECOVER:**

Atalho: **RECOVER Menu: APPLICATION MENU  
> DRAWING UTILITIES > RECOVER**

**Recuperando arquivos**

Permite recuperar o desenho ou parte dele a partir de um arquivo danificado. Não garante 100% de eficiência, mas pode lhe ajudar em muitas ocasiões. Quando acionado, o AutoCAD solicitará a abertura do arquivo a ser recuperado.



## Quebrar objetos

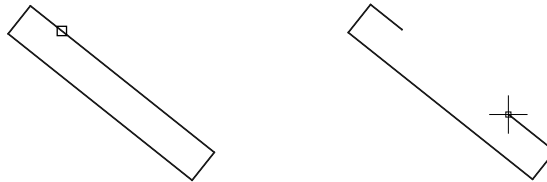
### **BREAK:**



*Workspace: 2D Drafting & Annotation*  
*Atalho: BR Guia: HOME Painel: MODIFY > BREAK*

Esse comando permite a remoção de parte de um objeto, mesmo sem usar outros como limite.

Após clicar em Break ou entrar com o comando selecione o objeto (linha) a ser alterado no local do primeiro corte. Em seguida clique no segundo ponto de corte delimitando a região a ser removida.



### **BREAK AT POINT:**



*Workspace: 2D Drafting & Annotation*  
*Atalho: BR Guia: HOME*  
*Painel: MODIFY > BREAK AT POINT*

Esse comando permite a quebra da linha em um ponto específico. Diferente do comando Break, o Break At Point divide a linha em duas partes.

Para quebrar uma linha, ative o comando Break At Point, selecione o objeto e em seguida determine o local de ruptura.

