

CorelDRAW
Graphics Suite **X7**

INTRODUÇÃO

O CorelDraw X7 é um programa desenvolvido originalmente para a criação de desenhos vetoriais, que proporciona aos designers uma experiência de trabalho agradável. O programa foi criado para atender a demanda dos profissionais de design e de seus trabalhos vetoriais. Entretanto isto não impede que você incorpore bitmaps aos seus desenhos, por meio do comando Importar, adicionando imagens e fotos para tornar seus trabalhos mais interessantes e atrativos visualmente.

SUMÁRIO

CAPÍTULO 01

O QUE HÁ DE NOVO NA CORELDRAW X7?.....	9
TERMOS DO CORELDRAW X7.....	12

CAPÍTULO 02

CONHECENDO CORELDRAW X7.....	15
INICIAR DESENHO.....	16
CAIXA DE FERRAMENTAS.....	22

CAPÍTULO 03

ABRIR ARQUIVO.....	27
SALVAR ARQUIVO.....	28
IMPORTAR ARQUIVO.....	29
EXPORTAR ARQUIVO.....	30

CAPÍTULO 04

PROPRIEDADES DA PÁGINA.....	33
RÉGUA, LINHAS-GUIA E GRADE.....	36
IMPRIMIR ARQUIVO.....	40

CAPÍTULO 05

DESENHAR FORMAS.....	43
FORMAS PREDEFINIDAS.....	49
DESFAZER, REFAZER E REPETIR AÇÕES.....	50

CAPÍTULO 06

DESENHAR LINHAS.....	53
MODELAR LINHAS E CURVAS.....	54
DESENHAR LINHAS DE DIMENSÃO.....	55

CAPÍTULO 07

SELECIONAR OBJETOS.....	59
AGRUPAR OBJETOS.....	60
MOVER OBJETOS.....	62
DIMENSIONAR E ESCALAR OBJETOS.....	63
GIRAR E ESPELHAR OBJETOS.....	64
COPIAR, DUPLICAR E EXCLUIR OBJETO.....	66
BLOQUEAR/DESBLOQUEAR OBJETOS.....	68
OBJETOS POWERCLIP.....	69
ALINHAR E DISTRIBUIR OBJETOS.....	71
ZOOM.....	76

CAPÍTULO 08

PREENCHIMENTO DE CORES.....	79
PREENCHIMENTO GRADIENTE.....	80
FERRAMENTA CONTA GOTAS.....	82
APLICAR LENTES.....	83
CRIAR SOMBREAMENTOS.....	86

CAPÍTULO 09

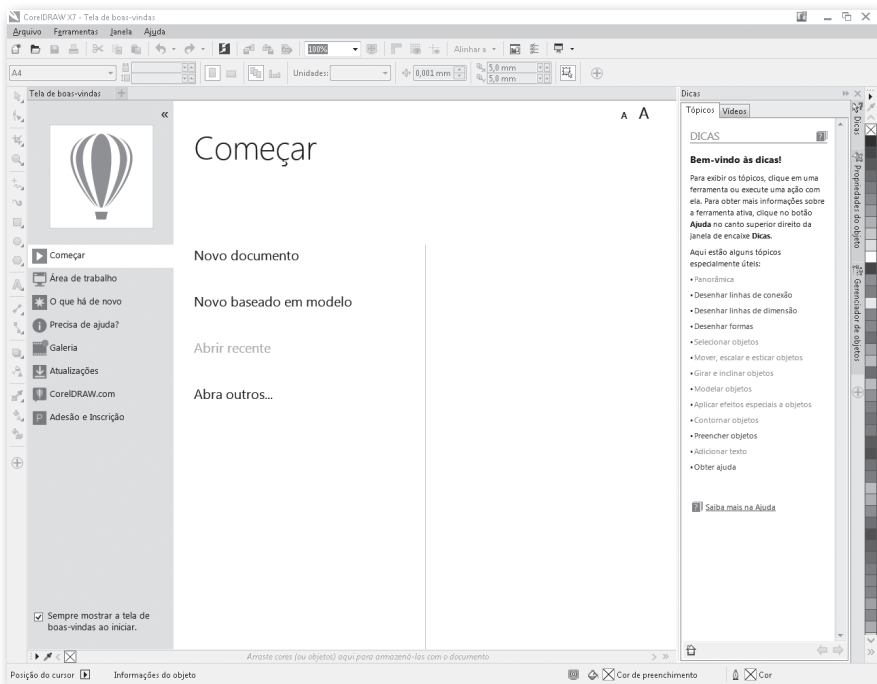
ADICIONAR E MANIPULAR TEXTO.....	91
MUDAR MAIÚSCULAR/MINÚSCULAS.....	95
CIRCUNDAR TEXTO.....	96
AJUSTAR TEXTO A UM CAMINHO.....	97
IMPORTAR E COLAR TEXTO.....	100
LOCALIZAR, SUBSTITUIR E CONVERTER TEXTO.....	103
VISUALIZAR E IDENTIFICAR FONTES.....	106

CONHECENDO CORELDRAW X7?

Seja bem-vindo à Tela de boas-vindas do **CoreDRAW X7**, ela proporciona acesso fácil a recursos do aplicativo e permite concluir rapidamente tarefas comuns, como abrir arquivos e iniciar arquivos a partir de modelos.

Você também vai encontrar novos recursos na **CoreDRAW Graphics Suite X7** e se inspirar nos designs gráficos apresentados na página **Galeria**. Além disso, poderá acessar vídeos e dicas, receber as mais recentes atualizações do produto e verificar sua associação ou assinatura.

A tela de boas-vindas aparece quando se inicia o **CoreDRAW**. Você também pode acessar a Tela de boas-vindas após iniciar o aplicativo.



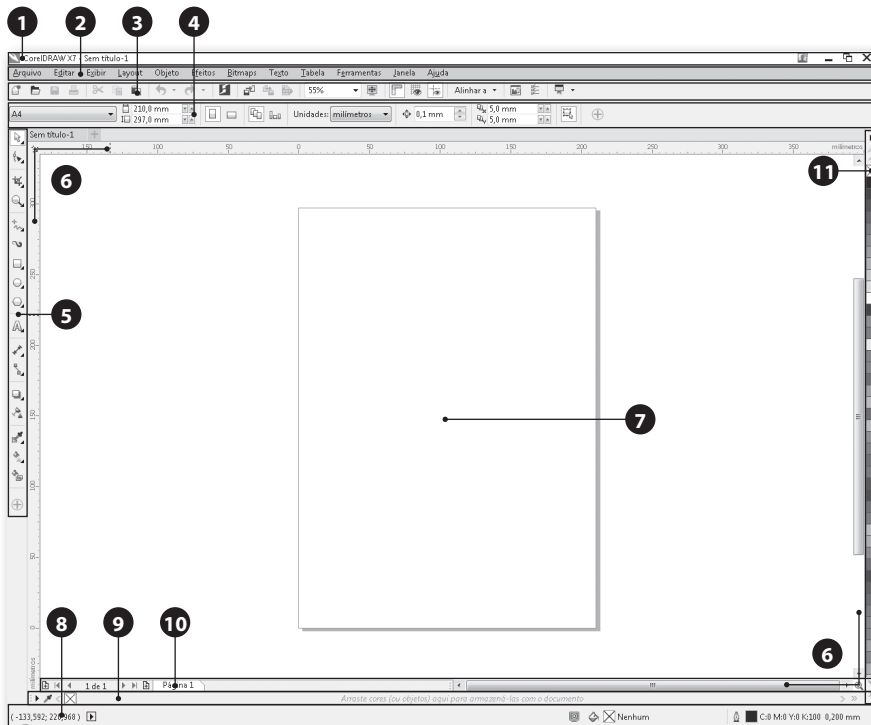
10 - Escolha uma resolução de renderização na caixa de listagem **Resolução da renderização.**

11 - Escolha um modo de visualização na caixa de listagem **Modo de visualização.**

Se não desejar mostrar a caixa de diálogo **Criar novo documento** e preferir usar as configurações usadas recentemente para criar novos documentos, ative a caixa de seleção **Não mostrar esta caixa de diálogo novamente.**

Após especificar as configurações de página, documento e gerenciamento de cores, clique em **OK.**

A **Área de trabalho** do programa será aberta.
Vamos conhecer os itens que a compõe.

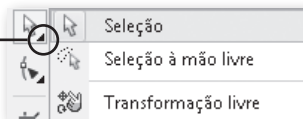


CAIXA DE FERRAMENTAS

A **Caixa de ferramentas** contém ferramentas para desenho e edição de imagens. Algumas ferramentas ficam visíveis por padrão, enquanto outras são agrupadas em menus desdobráveis.

Menus desdobráveis são exibidos com um conjunto de ferramentas relacionadas do CorelDRAW. Uma pequena seta de menu desdobrável no canto inferior direito de um botão de caixa de ferramentas indica um menu desdobrável. Você pode acessar as ferramentas em um menu desdobrável clicando na seta de menu desdobrável.

Menu desdobrável



Após abrir um menu desdobrável, você pode examinar facilmente o conteúdo de outros menus desdobráveis colocando o ponteiro do mouse sobre os botões da caixa de ferramentas que têm setas de menus desdobráveis. Os menus desdobráveis funcionam como barras de ferramentas quando você os arrasta para longe da caixa de ferramentas. Esse procedimento permite ver todas as ferramentas relacionadas durante o trabalho.



A ferramenta **Seleção** permite selecionar, dimensionar, inclinar e girar objetos.



A ferramenta **Seleção à mão livre** permite que você selecione objetos usando uma marca de seleção à mão livre.



A ferramenta **Cortar** permite remover áreas indesejadas dos objetos.



A ferramenta **Zoom** permite alterar o nível de ampliação na janela de desenho.



A ferramenta **Mão livre** permite desenhar segmentos de linha únicos e curvas.



A ferramenta **Mídia artística** fornece acesso às ferramentas Predefinição, Pincel, Espalhador, Caligráfico e Pressão.



A ferramenta **Retângulo** permite desenhar quadrados e retângulos.



A ferramenta **Elipse** permite desenhar elipses e círculos.



A ferramenta **Polígono** permite desenhar estrelas e polígonos simétricos.



A ferramenta **Texto** permite digitar palavras diretamente na tela como texto artístico ou de parágrafo.



A ferramenta **Dimensão paralela** permite desenhar linhas de dimensão inclinada.



A ferramenta **Conector de linha reta** permite desenhar uma linha de conexão reta.



A ferramenta **Sombreamento** permite aplicar um sombreamento a um objeto.



A ferramenta **Transparência** permite aplicar transparências aos objetos.



A ferramenta **Conta-gotas** de cores permite que você selecione e copie uma cor de um objeto na janela de desenho ou na área de trabalho.




A ferramenta **Preenchimento interativo** permite aplicar vários preenchimentos.



A ferramenta **Preenchimento inteligente** permite criar objetos a partir de áreas contornadas para então aplicar um preenchimento a esses objetos.

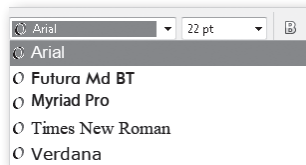
ALTERAR FONTE

Para alterar a fonte, clique na ferramenta **Texto**  e selecione um caractere ou um bloco de texto.

Lorem ipsum dolor sit amet



1 - Escolha um tipo na caixa de listagem **Fonte**.






2 - **Tamanho da fonte**

Digite um valor na caixa **Tamanho da fonte**.

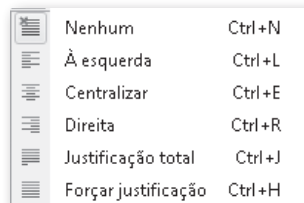


3 - **Estilo da fonte**

Escolha um estilo na caixa de listagem Estilo da fonte clicando no botão **Negrito** , **Itálico**  ou **Sublinhado** .

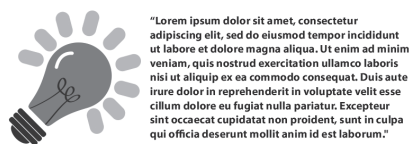
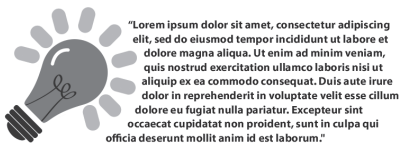
4 - **Alinhar Texto**

Escolha um método de alinhamento na caixa **Alinhamento Horizontal**.



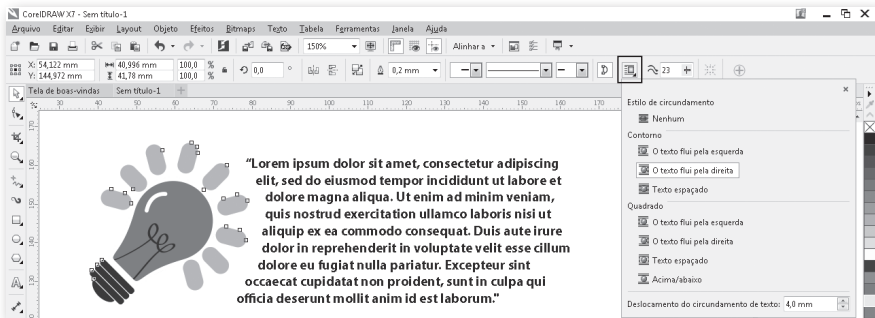
CIRCUNDAR TEXTO

É possível alterar a forma do texto circundando texto de parágrafo em torno de um objeto, texto artístico ou uma moldura de texto. Você pode circundar texto usando estilos de circundamento de contorno ou quadrado. Os estilos de circundamento de contorno seguem a curva do objeto. Os estilos de circundamento de quadrado seguem a caixa delimitadora do objeto. Também é possível ajustar a quantidade de espaço entre o texto de parágrafo e o objeto ou o texto e remover qualquer estilo de circundamento aplicado anteriormente.



Texto circundado em torno de um objeto usando o estilo de circundamento de contorno (**esquerda**) e o estilo de circundamento de quadrado (**direita**).

Para circundar o texto de parágrafo em torno de um objeto, texto artístico ou moldura de texto, selecione o objeto ou texto em torno do qual deseja circundar o texto. Em seguida clique no botão **Circundar Texto**, localizado na **Barra de propriedades** e escolha um estilo para circundar o texto.



Para **remover** um estilo de circundamento, escolha **Nenhum** na caixa de listagem Circundar texto.