

Micromix Cursos

COREL DRAW X5



Micromix Cursos



CorelDRAW X5

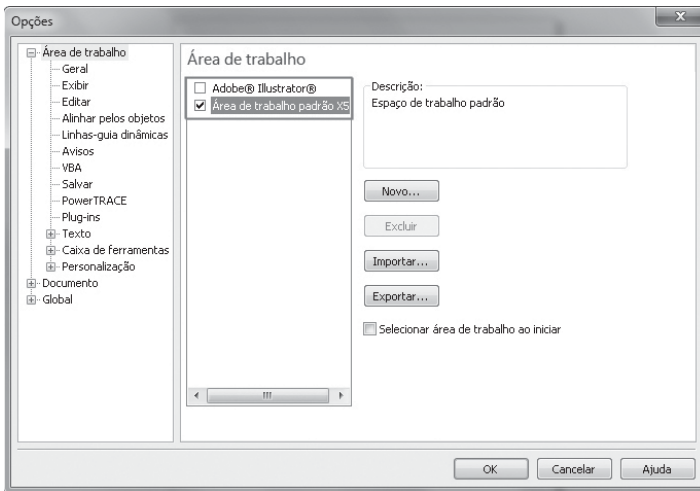
JANELA DE OPÇÕES.....

Vamos iniciar o quinto capítulo do nosso curso de CorelDRAW X5. Primeiro vamos conhecer a janela de opções e personalização, através dela, podemos alterar várias opções do aplicativo.

No CorelDRAW você pode alterar as configurações padrão da área de trabalho e outras opções de acordo com suas preferências. Você pode especificar configurações como unidade de medida, tipo de ponteiro e nível padrão de zoom.

Além disso, também é possível especificar configurações de salvamento automático ou definir opções de exibição para escolher a cor de caminhos, cor da máscara, linhas-guia e padrões de transparência de grade.

É possível criar, importar ou exportar configurações da área de trabalho. Note que existem duas configurações pré-definidas, a Área de trabalho padrão do CorelDraw X5 e a configuração Adobe Illustrator, que organiza a área de trabalho de maneira a se assemelhar do aplicativo Adobe Illustrator.



A caixa de marcação selecionar área de trabalho ao iniciar configura o CorelDRAW para solicitar a escolha de uma configuração de área de trabalho cada vez que o aplicativo for iniciado. Existem várias opções que podemos configurar dentro desse grupo. Vamos estudar algumas delas, para começar, clique na opção geral.

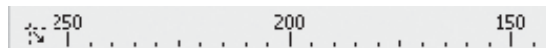
6. Caixa de Ferramentas: contém os principais itens do CoreIDRAW X5. Nela estão todas as ferramentas necessárias para trabalhar em um aplicativo, por isto, é importante sempre mantê-la visível.



7. Área de Trabalho: é representada por uma folha de papel e é também a área de impressão do trabalho. Tudo que estiver nessa região será impresso.



8. Régua: são apresentadas na posição horizontal e vertical. Utilizadas para determinar o tamanho e a posição dos objetos localizados na área de trabalho. As régua podem ser personalizadas para apresentar as medidas em centímetros, polegadas, milímetros entre outras.



9. Paleta de Cores: é utilizada para exibir as cores que o CoreIDRAW X5 utiliza em seus objetos que quando selecionados, você pode aplicar um preenchimento utilizando ou atribuir uma cor de contorno clicando com o botão direito sobre alguma das cores da paleta.

