

Adobe Dreamweaver CS4



ÍNDICE

CAPÍTULO 1

- INICIANDO O DREAMWEAVER 7
- CONHECENDO A TELA DO DREAMWEAVER 8

CAPÍTULO 2

- INICIANDO A CRIAÇÃO DO SITE 15
- REDIMENSIONANDO A JANELA DO DOCUMENTO 18
- INSERINDO TEXTO 19
- INSERINDO IMAGEM 20
- INSERINDO LINHAS HORIZONTAIS 26
- INSERINDO TABELAS 27

CAPÍTULO 3

- LINKS 32
- INSERIR MÍDIAS 35

CAPÍTULO 4

- SALVANDO SUA PÁGINA 39
- ABRINDO UMA PÁGINA 40

CAPÍTULO 5

- TRABALHANDO COM CAMADAS (LAYERS) 43
- COMPORTAMENTOS PARA AS CAMADAS 44
- ALGUNS EXEMPLOS DE COMPORTAMENTOS 45
- ALGUNS EXEMPLOS DE EVENTOS 46

CAPÍTULO 6

- FRAMES (MOLDURAS) 52
- PAINEL DE MOLDURAS 55
- FORMATANDO UM QUADRO 57
- MODELOS DE QUADROS 58
- FORMULÁRIOS 60

CAPÍTULO 7

- ASSETS 66
- BIBLIOTECA 68
- INSPETOR DE TAGS..... 69

CAPÍTULO 8

- TUTORIAL - SITE SIMPLES 73
- TUTORIAL DE SITE COM FRAMES..... 76
- PUBLICANDO 86
- PROGRAMAS FTP DO DREAMWEAVER..... 90

CAPÍTULO 9

- ESTENDENDO O DREAMWEAVER 101

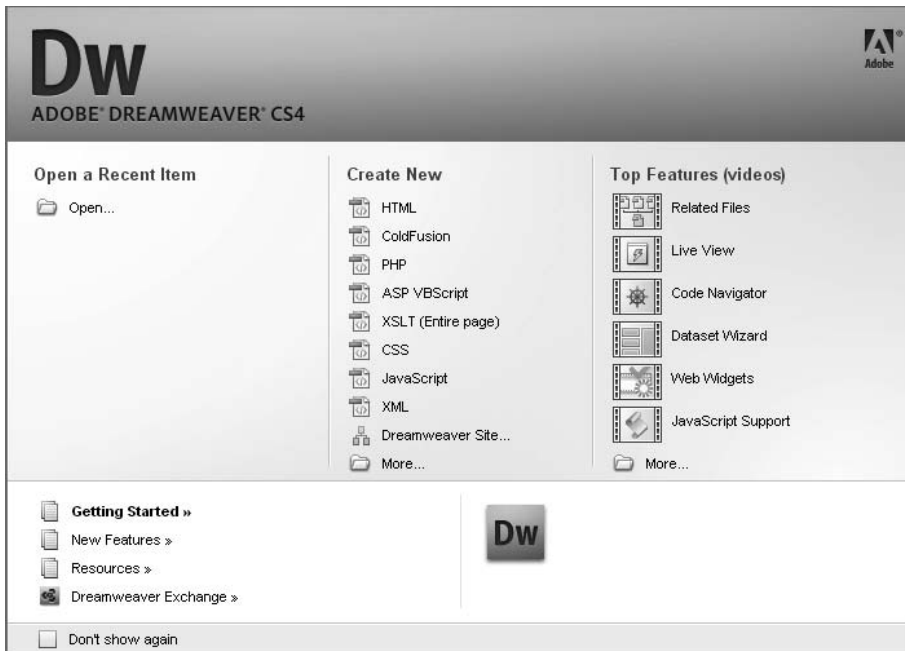
CONHECENDO A TELA DO DREAMWEAVER

O **Dreamweaver** normalmente está em inglês, porém sua tela é simples e de fácil entendimento.

Antes de começar a criar uma página, escolha a linguagem que melhor lhe atende, quer dizer, se não tiver nenhum conhecimento no assunto, comece por HTML que é a mais básica das linguagens.

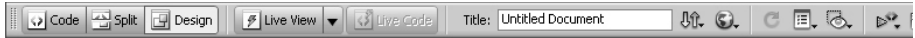
A janela inicial do **Dreamweaver** está dividida em três partes:

À esquerda, onde se retorna à uma página já iniciada; ao centro, encontra-se a opção de linguagem a ser utilizada na confecção da página e à direita, exemplos de modelos de páginas do programa.



4) BARRA DE FERRAMENTAS DO DOCUMENTO

A barra de ferramentas do documento contém opções para a exibição do documento de diferentes maneiras e para a atribuição de um título à página.



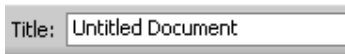
- Mostra a página toda em código, no caso o **HTML**.



- Mostra metade da página em código e a outra no formato de visualização na web (design).



- Mostra a página como será visualizada na web (design).



- Para atribuir um título, basta escrevê-lo na caixa.



- Envia arquivos para o servidor.



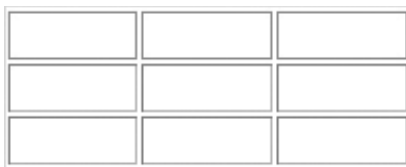
- Visualização da página no seu navegador.



- Exibir opções – Mostra os “acessórios” da página, como réguas, grades, etc.

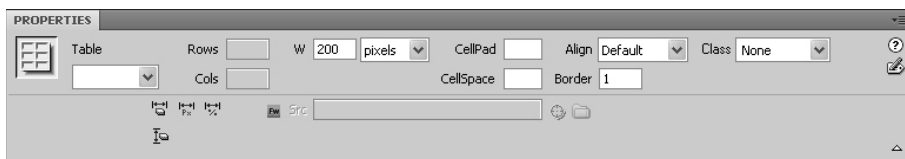
Para adicionar texto à uma tabela, basta clicar na célula desejada e digitar. Para inserir uma imagem, o procedimento é o mesmo, clique na célula desejada e clique no botão **Image**, encontrado na barra de ferramentas na guia **Common**.

Para selecionar uma linha, basta posicionar o cursor do mouse na extremidade lateral da tabela. Quando o cursor virar uma **seta horizontal**, basta clicar e arrastar até a outra linha desejada. Para selecionar uma coluna o procedimento é o mesmo, porém, coloca-se o mouse em uma extremidade vertical da tabela.



PROPRIEDADES DA TABELA

Para ter acesso as propriedades da tabela, basta selecioná-las.



Confira abaixo algumas das alterações possíveis de fazer através da janela de propriedades:

Rows e Cols: Número de linhas e colunas.

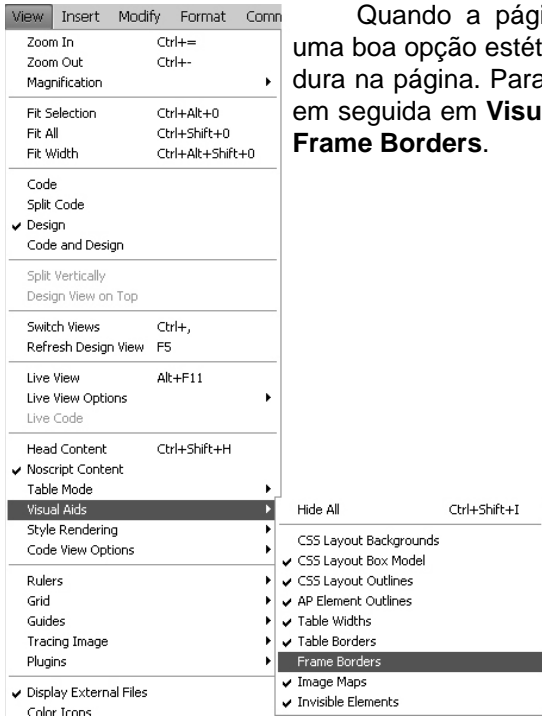
W (Width) H (Height): Largura e altura respectivamente.

Border: Espessura da Borda.

Align: Alinhamento da tabela.

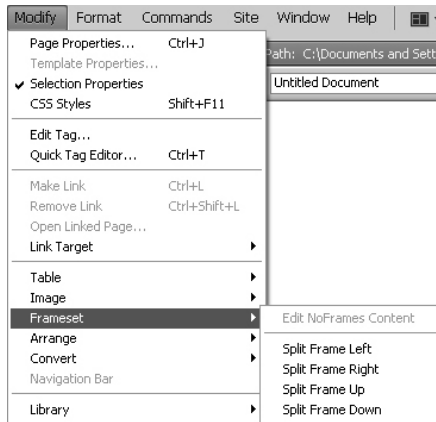
Bg Color: Cor de fundo da tabela.

Bg Image: Escolha uma imagem para inserir como plano de fundo.



Quando a página é dividida em quadros, uma boa opção estética é colocar bordas de moldura na página. Para isso, clique no menu **View**, em seguida em **Visual Aids** e selecione a opção **Frame Borders**.

Para criar um conjunto de Frame (**Frameset**), no menu **Modify** clique em **Frameset** e selecione uma das opções.











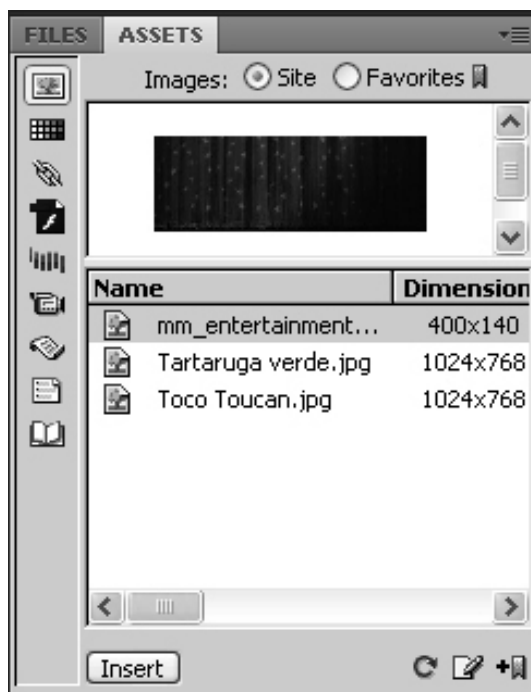
ASSETS


O **Assets** é comum nas ferramentas Adobe, pois é utilizado principalmente para agilizar o desenvolvimento.

O **Assets** é um local para armazenar os elementos já utilizados no Site. Quando inseridos na página, são automaticamente inseridos nesse painel, assim é possível selecionar um arquivo já inserido e inserir no local desejado rapidamente por meio do painel.

O painel possui nove categorias de armazenamento: imagens, cores, links, flash, shockwave, filmes, scripts, modelos (templates) e itens da biblioteca, sendo que neste há a possibilidade de adicionar elemento manualmente.

-  - Imagens
-  - Cores
-  - Urls
-  - Flash
-  - Shockwave
-  - Filmes
-  - Scripts
-  - Templates
-  - Biblioteca



Para utilizar um item, basta selecionar a categoria desejada, selecionar o item e clicar no botão **Insert**. Lembre-se de posicionar o cursor no local do documento que deseja fazer a inserção .

Obs: Insira os links nos textos. No caso dos Sites, coloque o endereço eletrônico **www.Adobe.com.br** e na troca de link coloque o nome da página **troca.HTML** na caixa **Link**, no **Inspetor de Propriedades**.

CONTATO

apostiladreamweaver@ieg.com.br

VOLTAR

Obs: Insira o link de e-mail no texto, não se esqueça de colocar o **Mailto**, **mailto:apostiladreamweaver@ieg.com.br**.

TROCA DE LINK'S

PARA EFETUAR A TROCA DE LINK, MANDE UM E-MAIL COM O LINK DA SUA PAGINA.

apostiladreamweaver@ieg.com.br

VOLTAR INICIAL

Obs: Não esqueça de colocar os **Botões** para **voltar** à página anterior.

Depois de ter feito todas as páginas internas e com os link's já inseridos, vincule os botões da página inicial com a sua respectiva página. Lembre-se de colocar apenas o nome da página a ser vinculada e, caso esteja em uma subpasta, coloque o nome da subpasta seguido de uma barra e o nome do arquivo, como por exemplo, **apostilas/dreamweaver.html**. Seu Site estará concluído, bastando apenas publicá-lo.



- Conectar com o servidor.



- Atualizar a lista de arquivos.



- Upload dos arquivos (da sua máquina para o servidor).



- Download dos arquivos (do servidor para sua máquina).



- Retirar os arquivos (remoto para local).



- Devolver os arquivos (local para remoto).



- Expandir o painel para o modo de tela inteira.



- Selecione aqui o Site, caso tenha configurado mais de um no Dreamweaver CS4.



Local View – Visualização dos arquivos locais (da sua máquina).

Remote View – Visualização dos arquivos remotos (do servidor).

Testing Server – Testar a conexão com o servidor.

Map View – Visualização do Mapa do Site.

Assim é possível enviar seu Site para o servidor na Internet, trazê-lo para sua máquina e movimentá-lo da forma que for necessário para a publicação e atualização do mesmo.

Caso não deseje fazer esse processo de procurar cada arquivo da página, você poderá utilizar um programa de FTP que envia todos os seus arquivos para o servidor, sem precisar fazer o processo descrito acima.

Caso não tenha um programa FTP, entre no site Super Downloads:

www.superdownloads.com.br