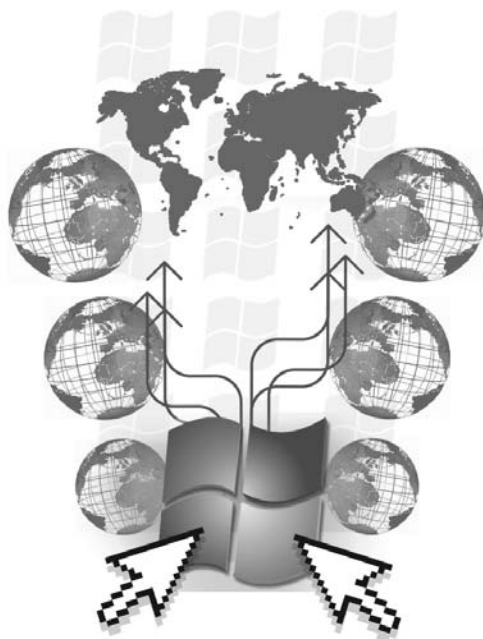


MICROSOFT WINDOWS XP



ÍNDICE

CAPÍTULO 1

- HISTÓRIA DO COMPUTADOR7
- O COMPUTADOR.....8

CAPÍTULO 2

- O WINDOWS12
- UTILIZANDO O MOUSE E O TECLADO.....15

CAPÍTULO 3

- ÁREA DE TRABALHO DO WINDOWS.....20
- BARRA DE TAREFAS21
- CONFIGURANDO A BARRA DE
TAREFAS E O MENU INICIAR22

CAPÍTULO 4

- CONHECENDO O MENU INICIAR.....27
- ADICIONAR OU REMOVER UM ITEM
NO MENU INICIAR28

CAPÍTULO 5

- AS JANELAS.....31

CAPÍTULO 6

- ACESSÓRIOS.....34
- BLOCO DE NOTAS34
- CALCULADORA37
- PAINT39
- WORDPAD.....44
- SELECIONAR O TEXTO45

CAPÍTULO 7

- WINDOWS EXPLORER 47
- SELECIONANDO ARQUIVOS 52
- CRIANDO PASTAS 55
- COPIANDO ARQUIVOS 57
- RENOMEANDO ARQUIVOS 60
- LOCALIZANDO ARQUIVOS 61
- APAGANDO ARQUIVOS 64

CAPÍTULO 8

- LIXEIRA 67
- FORMATANDO UM DISQUETE 69

CAPÍTULO 9

- PAINEL DE CONTROLE 72
- APARÊNCIA E TEMAS 73
- DATA/HORA IDIOMAS E OPÇÕES REGIONAIS 78
- IMPRESSORAS E OUTROS TIPOS DE HARDWARE ... 82

CAPÍTULO 10

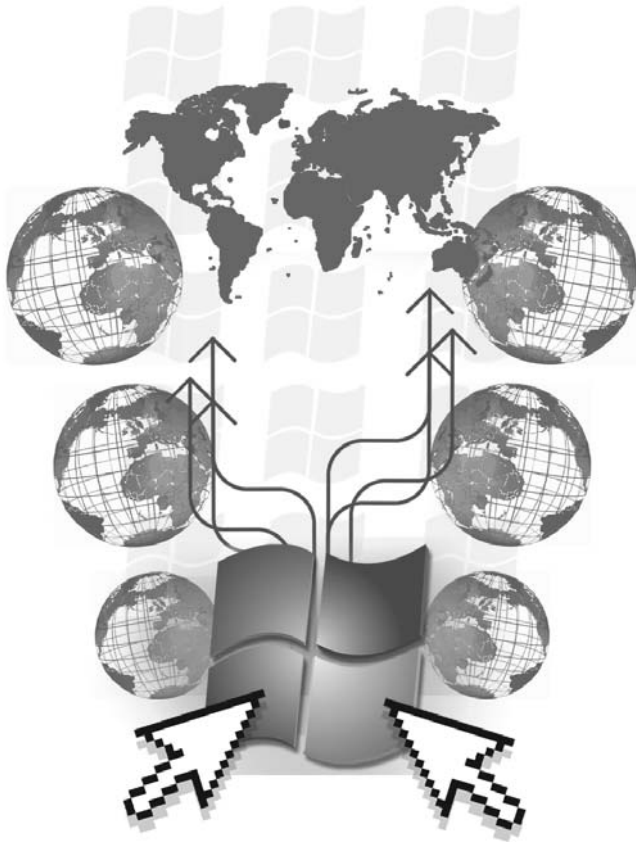
- EXECUTAR 96

CAPÍTULO 11

- CRIANDO USUÁRIOS 100
- AJUDA 103

CAPÍTULO 12

- DESLIGANDO O COMPUTADOR 107



CAPÍTULO 1

Para se movimentar pelo teclado é um pouco mais complicado do que pelo mouse. Para que você possa se familiarizar em como usar o teclado para se movimentar, siga o exemplo:

Em primeiro lugar, aperte a tecla que possui o símbolo do **Windows** no seu teclado, essa tecla se encontra entre as teclas ALT e CTRL. Como na figura:



Feito isso, o menu **Iniciar** será aberto e, com ele, você poderá movimentar-se pelas setas do teclado.

Para que você possa acessar um programa desejado basta encontrar o programa, posicionar em cima dele e apertar a tecla ENTER.

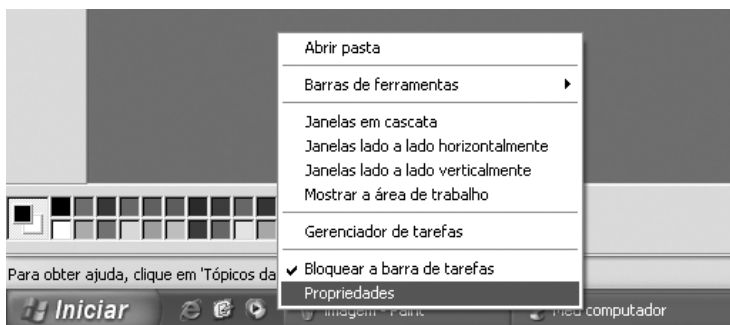


+



ADICIONAR OU REMOVER UM ITEM NO MENU INICIAR

Você pode adicionar ou remover um item no **Menu Iniciar**. Para isso, posicione o mouse sobre a barra de tarefas, clique com o botão direito do mouse e escolha a opção **Propriedades**.



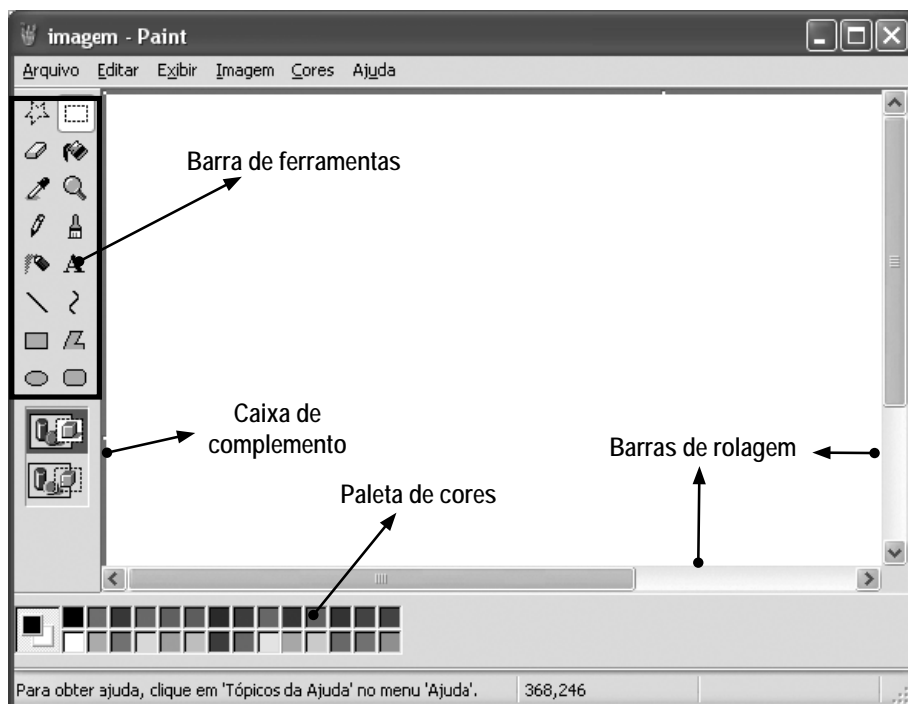
Feito isso, vá à guia do **Menu Iniciar** e clique no botão **Personalizar...**.



PAINT

O **Paint** é uma famosa ferramenta que permite criar e editar imagens. Você pode criar imagens geométricas e usar o mouse como se fosse lápis, e você também pode realizar alterações em um desenho pronto.

A TELA DO PAINT




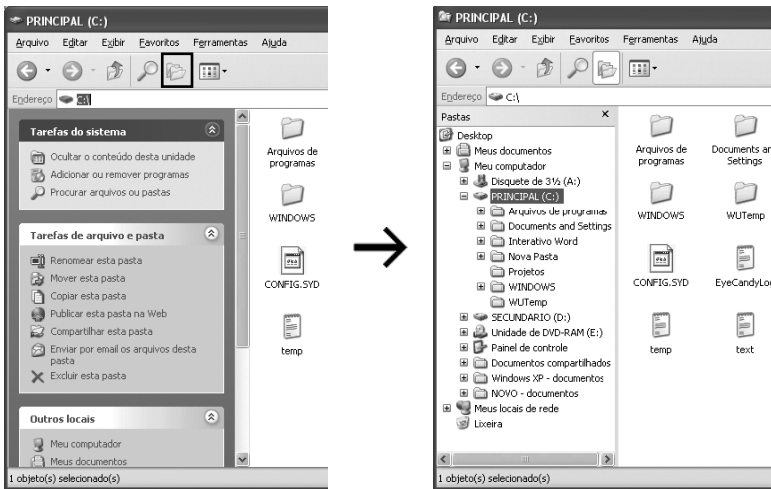
A tela do **Paint**, possui caixa de ferramentas, caixa de complementos, barra de rolagem e etc.



Ao lado um exemplo de um desenho feito no **Paint**.

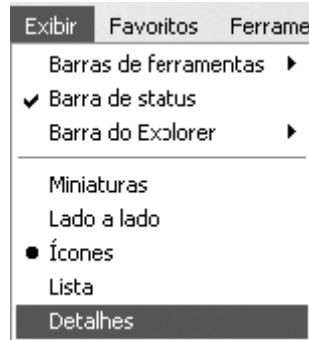
Aqui serão mostrados todos os conteúdos de um objeto.

Para que fique mais fácil de trabalhar no **Windows Explorer**, você irá realizar pequenas alterações começando pela **Lista de pastas**. Para que a lista de pastas se torne mais simples de se navegar faça o seguinte: Posicione o mouse sobre o botão , encontrado na barra de ferramentas e dê um clique com o botão esquerdo. Em seguida, você irá perceber que o **Windows Explorer** mudou um pouco. Confira a figura:



Outra alteração que você irá fazer será na lista de conteúdos. Para mudar a lista de conteúdos, posicione o mouse sobre o menu **Exibir**, e escolha a opção **Detalhes**.

Após ter feito as modificações, sua janela do **Windows Explorer** ficará mais simples de trabalhar, com os detalhes dos arquivos e das pastas. Confira a figura da outra página:



LOCALIZANDO ARQUIVOS

O **Windows** lhe dá a opção de localizar os seus arquivos. Caso tenha salvado um arquivo mais não lembra onde salvou, basta apenas acionar o botão **Pesquisar** que pode ser encontrado no **Menu Iniciar**, ou nas pastas.

Para que você possa usar esta ferramenta, abra o menu **Iniciar** e vá em **Pesquisar**.




Após ter escolhido a ferramenta pesquisar, uma janela irá se abrir podendo ser escolhido o tipo de arquivo que está procurando ou procurar todos os tipos.

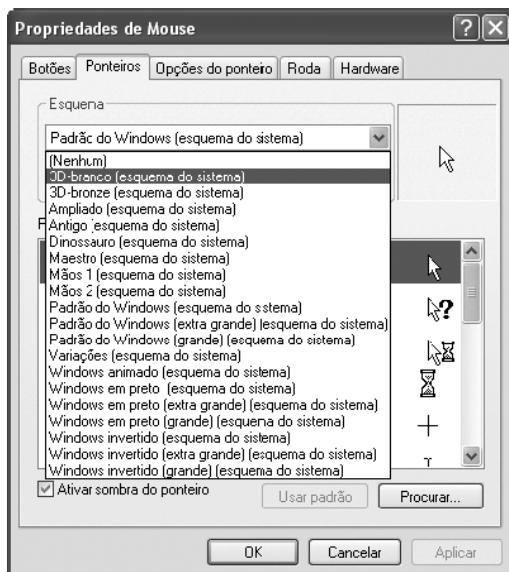


APARÊNCIA E TEMAS

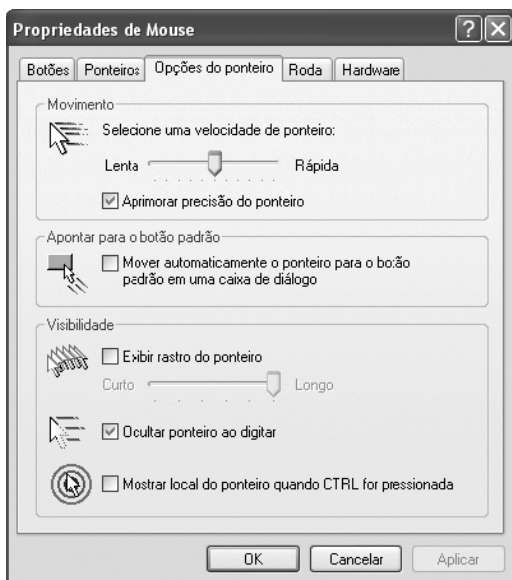
Ao selecionar esta opção uma nova janela será aberta, a janela de **Aparências e temas**, nela pode-se mudar as fontes (tipo de letra) do **Windows**, as pastas, o ponteiro do mouse e etc.

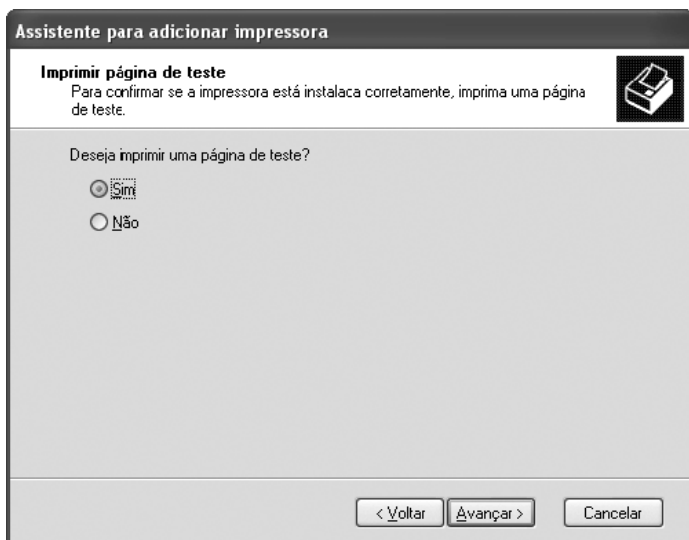
Primeiro você irá alterar o tema do computador. Posicione o mouse sobre  **Alterar o tema do computador** e dê um clique com o botão esquerdo do mouse para acessar a opção.



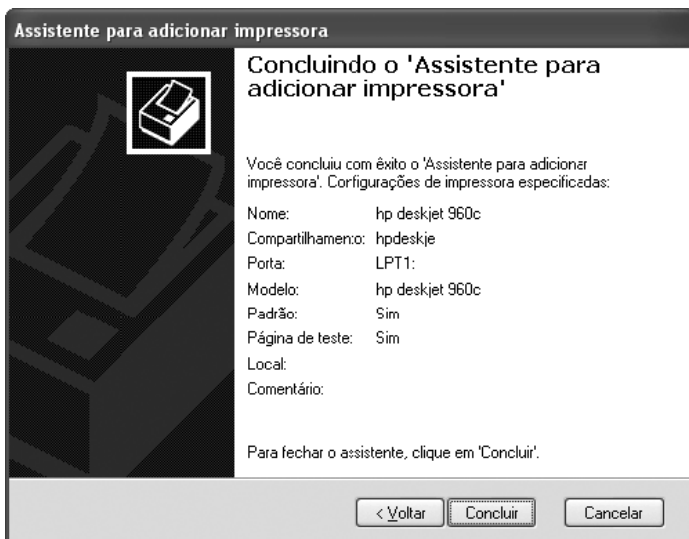


Existe outra guia básica que é a guia opções de ponteiro, nela você poderá mudar a velocidade do ponteiro, a visibilidade e uma opção automática quando aberta uma caixa de diálogo.

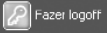





Após a escolha da sua opção clique em **Avançar >**, confira se os dados estão certos e conclua a sua instalação.



Após você ter concluído a instalação irá perceber **(veja em Impressoras e aparelhos de fax)** que a sua impressora está instalada.

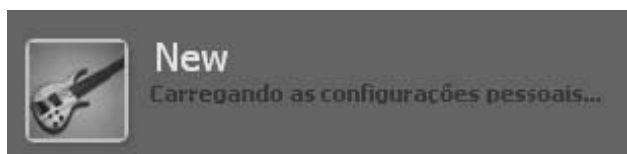
Para trocar de usuário, é necessário **Fazer logoff**. Para isso, clique na opção  no menu .



Ao clicar na opção **Fazer logoff**, a seguinte tela irá surgir:



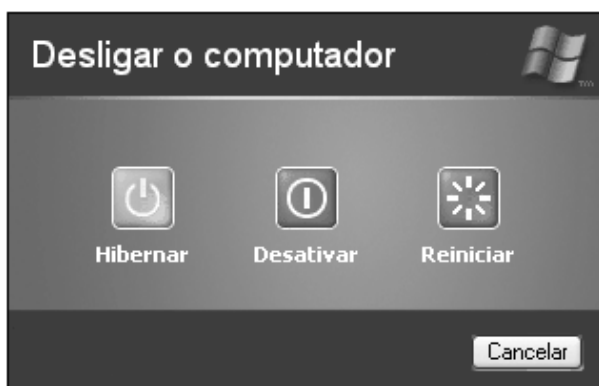
Note que a nova conta de usuário que foi criada está disponível. Para acessá-la basta clicar sobre a mesma. Feito isso, o sistema irá carregar as configurações específicas desta conta.



DESLIGAR O COMPUTADOR

Esse botão foi criado como função principal de segurança, porque a partir do momento que você desliga seu computador através do botão desligar, o mesmo verifica se existem dados não salvos, ou dados na área de transferência. No caso de existir ele lhe dará o aviso para salvar ou cancelar. Ao contrário de desligar o computador simplesmente apertando o botão desligar, meio hardware.

Quando você clica no botão desligar, uma caixa de diálogo é aberta. Nela existem quatro opções:



Para que você possa desligar, clique no botão **Desativar**.



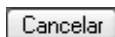
Coloca o computador em modo de espera.



Desliga o computador.



Reinicia o computador.



Cancela a operação.